

Piccolo Glossario di Termini Informatici

Questo glossario e' stato creato sulla base di dati raccolti da altri siti internet.

Per commenti, critiche e suggerimenti di altre definizioni → [G. Ferrari](#)

A

Account	=	iscrizione registrata su un server (mediante un insieme di informazioni assegnate dall' Administrator) che, tramite la login , consente l'accesso alla rete e ai servizi.
Administrator	=	il responsabile/supervisore di un server che ha anche il compito di assegnare e gestire gli account.
Algoritmo	=	una sequenza finita di istruzioni che, in modo esplicito e non ambiguo, descrive il processo di trasformazione per passare dai dati ai risultati di un problema.
Applicazione	=	programma dedicato ad un'attività specifica (videoscrittura, calcolo, gestione dati, giochi, etc) eseguibile cliccando due volte sulla relativa icona.
ALU	=	(A rithmetic L ogic U nit) vedi ULA
ASCII	=	(A merican S tandard C ode for I nformation I nterchange) La sequenza di codici binari che vengono attribuiti a ciascun carattere, affinché i dati possano essere scambiati fra computer con diverso sistema operativo o fra diversi programmi. I caratteri ASCII sono rappresentati da numeri binari di sette cifre; il principale limite di questo standard è che non prevede i caratteri specifici delle varie lingue, come le lettere accentate della lingua italiana.
Asincrona	=	tipo di comunicazione fra computer nella quale vengono scambiati dei segnali di start e stop per sincronizzare la spedizione ed il ricevimento dei dati. I due computer collegati procedono ognuno con la propria temporizzazione, l'uno indipendentemente dall'altro
Attachment	=	(Allegato), file che non fa parte del testo ma viene allegato al messaggio quando questo viene inviato: puo' essere di qualunque tipo. <i>Attenzione: in un attachment del tipo ".exe" puo' nascondersi un virus!!!</i>

B

Barra applicazioni	=	striscia dello schermo, posta nella parte inferiore, che contiene i pulsanti di avvio e delle applicazioni attive, richiamabili con un click .
Batch	=	file eseguibile in formato testo: contiene una serie di comandi del sistema operativo che verranno eseguiti nella stessa successione nella quale sono scritti.

Bcc	=	(Blind Carbon Copy) in un e-mail , campo in cui si scrive l'indirizzo di destinatari a cui si vuole inviare il messaggio "per conoscenza"; il loro nome, però, a differenza del campo cc , non compare sul messaggio originale e quindi rimane all'insaputa degli altri destinatari.
Bit	=	(Binary Digit), la più piccola unità di informazione elementare dei computer, rappresentata da uno 0 o da un 1. Tutte le informazioni che vengono gestite da un computer (ma anche da tutti gli strumenti digitali che ci circondano) sono sempre ricondotte a una sequenza di zeri e di uno.
Bookmark	=	Un indirizzo internet che è stato memorizzato all'interno del proprio browser in modo da poterlo richiamare direttamente senza dover digitare ogni volta l' URL .
Boot(strap)	=	procedura di caricamento del S.O.
Browser	=	software che consente la visualizzazione delle pagine di Internet e della navigazione tra esse. I due browser più importanti sono Netscape Navigator e Microsoft Internet Explorer.
Byte	=	una sequenza di otto bit . E' spesso il più piccolo insieme di bit che abbia un significato, esprimendo un valore numerico da 0 a 256 (2^8) che si riferisce alla tabella dei codici ASCII. Per esempio, il byte "01000001" rappresenta la lettera maiuscola "A".

C

Cartella	=	(folder), area che contiene degli oggetti: file dati/ programmi, altre cartelle.
Case sensitive	=	locuzione utilizzata nei casi in cui il sistema distingue tra maiuscole (uppercase in inglese) e minuscole (lowercase). Sono spesso case sensitive le password .
Cc	=	(Carbon Copy), in un e-mail , campo in cui si scrive l'indirizzo di altri destinatari a cui si vuole inviare il messaggio "per conoscenza".
Chat	=	sistema che consente il dialogo (tramite digitazione sulla tastiera) di più utenti contemporaneamente tramite Internet . Le chat possono essere pubbliche (ognuno legge i messaggi di tutti gli altri ed invia i propri a tutti i presenti) o private (ospitate in "room").
Click Cliccare	=	[1] in ambiente GUI puntare un oggetto che appare sullo schermo usando il cursore , poi premere il tasto del mouse; [2] questo verbo significa anche premere e rilasciare il tasto del mouse, per selezionare un comando o un programma.
Compressione	=	ridurre la lunghezza di un file utilizzando dei metodi matematici per evitare la ripetizione di bit simili. Il file, compresso, occupa meno posto su un disco rigido e meno tempo durante la trasmissione.
Configurazione	=	insieme di opzioni che "istruiscono" un programma su come lavorare.
CPU	=	(Central Processing Unit), è la parte più importante del computer, il suo processore principale.
CSITA	=	Centro Servizi Informatici e Telematici di Ateneo dell'Università degli Studi di Genova; funge anche da server per il servizio di Posta Elettronica per gli studenti dell'Ateneo.

CU	=	(Control Unit), vedi UC
Cursore	=	barra verticale, rettangolo o sottolineatura lampeggiante (blinking) che indica il punto esatto nel quale l' applicazione accetta l'inserimento di caratteri all'interno di un documento. Il cursore si sposta tramite i tasti con le quattro frecce di direzione, con il puntatore (gestito dal mouse) e, in alcune applicazioni, con il tasto di tabulazione.

D

Desktop	=	(scrivania), area principale dello schermo, su cui appaiono le icone e le finestre rappresentanti le memorie di massa collegate al computer ed il loro contenuto.
Dialog box	=	area nella quale comunicare le informazioni necessarie all'esecuzione dei comandi.
Directory	=	una zona del disco rigido o di altra unità di memoria di massa , contenente file ed altre directory (o sub-directory). Nei sistemi operativi come Windows, viene rappresentata dall'icona di una cartella.
Dominio	=	nome alfabetico che identifica un server Internet
Download	=	attività che consiste nello scaricare un documento da un server verso il proprio computer.
Drive	=	identificazione da parte del sistema operativo di un dispositivo hardware del computer, mediante una lettera dell'alfabeto seguita dai 2 punti. Ad esempio, il floppy viene in genere riconosciuto come "A:"

E

E-mail	=	(Electronic mail), messaggio inviato tramite una rete di computer; piu' in generale, l'intero servizio di posta elettronica.
Estensione	=	solitamente le 3 lettere che seguono l'ultimo punto del nome di un file o di un sito web . Nel file l'estensione identifica l' applicazione a cui è associato (nel caso di Matlab è il solo carattere m). Con i sistemi operativi da Windows '95 in poi l'estensione non è più visibile all'utente ma è ancora presente.

F

File	=	un insieme definito di informazioni e dati conservati e trattati come una sola unità. Esso può essere un qualsiasi documento di testo, un foglio di calcolo, un'immagine, un brano musicale, un programma...
Finestra	=	(window), area in cui vengono eseguite le operazioni
Floppy	=	(dischetti), supporti magnetici portatili utilizzati per memorizzare file
Folder	=	vedi cartella
Font	=	rappresentazione grafica di lettere, numeri e simboli tipografici. Ogni font ha un diverso disegno (stretto,

	=	lineare, rotondeggiante, basso, largo, marcato...) ed è rappresentato da un nome (es. Times New Roman). Ogni tipo di font può assumere diversi stili (normale, grassetto , <i>corsivo</i> e <i>corsivo grassetto</i>).
Forward	=	Inoltrare un messaggio ad altro indirizzo, aggiungendo eventualmente i propri commenti.
Ftp	=	(File Transfer Protocol), protocollo per il download e l' upload di un file tramite una rete TCP/IP . Si usa, ad esempio, per ricevere un programma di pubblico dominio o per inviare al server i file del proprio sito in Internet.

G

Gb (Gigabyte)	=	1 Gb è uguale a 1'024 Mb (1'073'741'824 bytes). Unità di misura delle nuove unità di memoria di massa .
GUI	=	(Graphic User Interface), interfaccia utente che riceve comandi non tramite la digitazione sulla tastiera, ma utilizzando forme grafiche come puntatori, icone , finestre , menù e pulsanti.

H

Hardware	=	tutti gli elementi fisici che compongono un calcolatore.
Help	=	guida in linea all'uso di un sistema operativo o di un'applicazione.
Home page	=	la pagina di apertura di un sito web .
Html	=	(Hyper Text Markup Language), linguaggio per la descrizione di documenti ipertestuali che siano visualizzabili da qualsiasi sistema, basato sull'utilizzo di "segnalibro". La sua caratteristica più interessante è la presenza di comandi che rendono "attive" parti del testo o della grafica: cliccando su uno di questi punti, detti link , viene richiamato sullo schermo un altro documento. I documenti Html vengono normalmente visualizzati attraverso i browser .
Http	=	(Hyper Text Transfer Protocol), protocollo per il trasferimento, in una rete TCP/IP , di file contenenti testi e comandi di visualizzazione grafica e multimediale .

I

I/O	=	(Input/Output), unità del computer che ne permettono la comunicazione con l'ambiente esterno.
Icona	=	simbolo grafico che rappresenta un' applicazione , un dispositivo hardware , un documento o una cartella .
Input	=	dati su cui opera un programma per risolvere un problema.
Interattivo	=	modalità che consente uno scambio di informazioni in tempo reale tra un sistema di elaborazione e l'operatore (al contrario della modalità batch).
Interfaccia	=	dispositivo hardware o programma software che permette lo scambio di dati fra computer e periferiche che

		seguirebbero standard diversi. Si parla di "interfaccia utente" quando il dispositivo o il software gestisce invece la comunicazione tra l'utente ed il computer. I sistemi moderni tendono ad avere un'interfaccia utente GUI basata sull'uso di simboli e di modalità grafiche.
Internet	=	rete di reti telematiche connesse tra loro su scala planetaria che hanno in comune solamente il protocollo di trasferimento dei dati, il TCP/IP .
Iper testo	=	testo consultabile in modo non sequenziale, seguendo legami logici (link) tra argomenti, individuati da bottoni iconografici o testuali.

J

Java	=	linguaggio di programmazione dei siti Internet . Riguarda la visualizzazione di grafica in movimento, i suoni e l'esecuzione di procedure interattive incorporate in documenti HTML .
-------------	---	--

K

Kb (Kilobyte)	=	1 Kb è uguale a 1'024 byte
----------------------	---	-----------------------------------

L

LAN	=	(Local Area Networks), una rete che collega computer e periferiche installate nella stessa sede oppure in sedi vicine in modo che non serva ricorrere a servizi di trasmissione dati esterni.
Link	=	testo o immagine presente su una pagina Internet (o in un ipertesto) che, con un click , trasporta in un'altra pagina dello stesso sito (o ipertesto) o in un altro sito (o ipertesto). In genere il testo con proprietà di link è di colore blu e sottolineato
Linux	=	sistema operativo multiutente (gratuito!) che usa una interfaccia GUI a finestre.
Login	=	operazione di connessione ad un computer che fa l'utente per usufruire dei servizi di rete, identificata con: nome utente (<i>user name</i>), password , dominio
Logout	=	operazione con la quale si chiude un collegamento con un computer

M

Mac	=	sta per: personal computer Macintosh della Apple. Il Mac è stato il primo computer a proporre un'interfaccia grafica basata sul concetto delle finestre che oggi usiamo quotidianamente
Mailbox	=	casella postale in un server di posta elettronica; indica anche una cartella tematica in cui archiviare alcuni messaggi ricevuti

Mailer	=	calcolatore centrale che funge da server per la posta elettronica
Mb (Megabyte)	=	1 Mb è uguale a 1'024 Kb (1'048'576 byte). Unità di misura della memoria RAM e delle vecchie unità di memoria di massa
Memoria di massa	=	dispositivo che consente la registrazione, la conservazione e la riletture dei dati (files , documenti, programmi, sistema operativo). Può essere di tipo fisso (come l'hard disk del computer) e rimovibile (come le unità a cartuccia)
Menu`	=	elenco di comandi, proprio di una applicazione , che si apre a tendina: un comando viene eseguito clickando semplicemente sul relativo nome
Motore di ricerca	=	server presente su Internet che consente la ricerca di informazioni. In genere è in grado di fornire un elenco di siti che potrebbero contenere l'informazione cercata.
Multimediale	=	un sistema in grado di operare con molti media diversi. In genere i principali media utilizzati sono testi (eventualmente ipertesti), suoni, immagini fisse e in movimento.

N

Navigare	=	indica l'operazione di ricerca di informazioni su Internet , spostandosi da un sito all'altro tramite i link .
Nickname	=	(Soprannome). È lo pseudonimo utilizzato da un utente su Internet . Nei sistemi di posta elettronica spesso il corrispondente specifica i propri nickname con soprannomi dei corrispondenti al posto dell'indirizzo di posta elettronica.

O

Output	=	dati forniti dal calcolatore come risultato del processo di calcolo
---------------	---	---

P

Package	=	ambiente integrato, che riunisce diverse funzionalità (ad es.: scrittura e calcolo, gestione di dati e grafica)
Pannello di controllo	=	l'insieme di tutte le configurazioni di un sistema operativo (ad es.: Windows, Mac OS), con la possibilità di attivare, disattivare e controllare manualmente ogni singola funzione del computer (schermo, tastiera,...).
Password	=	sequenza di caratteri utilizzati per certificare la propria identità. Consente l'accesso di un utente ad una rete, ad un servizio telematico o ad un sito Internet. <i>La password dovrebbe essere segreta e assolutamente personale!</i>
Processore	=	componente hardware che riceve ed elabora le istruzioni. Un personal computer ha di solito un singolo processore centrale (chiamato anche cpu)
Profile	=	insieme di caratteristiche, permessi, divieti che l' administrator assegna ad un utente o gruppo

Protocollo (di rete)	= insieme di regole definite a cui ci si deve attenere per la produzione ed il funzionamento di hardware e software . I protocolli definiscono anche i criteri con cui le informazioni possono essere interscambiate tra dispositivi. I <i>protocolli di rete</i> sono le convenzioni che governano la trasmissione di dati tra computer.
Provider	= abbreviazione di «Internet Service Provider». È l'ente che fornisce l'accesso a Internet agli utenti privati o alle piccole e medie aziende che non sono direttamente interconnesse alla rete.

R

RAM	= (R andom A ccess M emory) o memoria di sistema, la memoria principale di lavoro del computer. Nella RAM vengono mandati in esecuzione i programmi e vengono elaborati i dati; il suo contenuto viene cancellato quando viene spento il computer. Sulla RAM risiedono il sistema operativo , i programmi in esecuzione e i dati da essi utilizzati.
Reply	= rispondere al mittente di un messaggio selezionando automaticamente il suo indirizzo.
Risorse	= entità necessaria al funzionamento di un processo. Gli esempi più classici di risorse sono la memoria RAM , dischi, stampanti, connessione di rete.
ROM	= (R ead O nly M emory), porzione ristretta di memoria, contenente solo le informazioni necessarie all'avvio del computer. A differenza della RAM , il suo contenuto <i>non</i> viene cancellato quando viene spento il computer.

S

Scrolling	= far scorrere il documento per visualizzare parti nascoste, usando i tasti freccia o il mouse.
Send	= spedire il messaggio.
Server	= computer dedicato allo svolgimento di un servizio preciso, come la gestione di una rete locale o geografica, alla gestione delle periferiche di stampa (print server), allo scambio e condivisione di dati fra i computer (file server, database server), all'invio o inoltrare di posta elettronica (mail server) od a contenere i file di un sito web (web server).
Sistema Operativo (S.O.)	= software che, tramite l' interfaccia utente , consente l'invio di comandi al computer, e che controlla e gestisce tutto il traffico di dati all'interno del computer e fra questo e tutte le periferiche, operando anche come intermediario fra hardware e software di sistema ed i diversi programmi in esecuzione.
Software	= comandi, istruzioni, programmi che consentono al calcolatore di utilizzare le potenzialità dell' hardware .
Spreadsheet	= foglio di calcolo.

T

TCP/IP	= (T ransmission C ontrol P rotocol / I nternet P rotocol), protocollo che permette di accedere alle risorse della
---------------	---

	=	rete.
To	=	in un e-mail , campo in cui si scrive l'indirizzo del destinatario. E' possibile inserire più destinatari, separati da virgola.
Toolbox	=	estensione di un package , comprendente un insieme di programmi dedicati a fini specifici

U

UC	=	(Unità di Controllo) settore del processore in cui le istruzioni dei programmi vengono interpretate, eseguite e controllate.
ULA	=	(Unità Logico Aritmetica) settore del processore in cui si eseguono le operazioni aritmetico/logiche (addizioni, moltiplicazioni, confronti, ecc...).
Upload	=	attività che consiste nel trasferire un documento dal proprio computer verso il server .
URL	=	(Uniform Resource Location) l'indirizzo di una pagina su Internet , cioè l'indirizzo completo da digitare per ricevere una pagina, in formato alfabetico facile da memorizzare.

V

Virus	=	piccolo programma progettato per distruggere i dati altrui!!!
--------------	---	---

W

WAN	=	(Wide Area Networks), rete geografica. Collega computer situati in sedi distanti geograficamente. Spesso unifica diverse reti locali (LAN). Utilizza apparecchi per la trasmissione dati a distanza.
Web	=	(ragnatela) vedi www .
Win	=	sta per Windows: sistema operativo di tipo GUI realizzato dalla Microsoft e che ha sostituito l'MS-DOS.
Word Processor (W.P.)	=	O videoscrittura: programma che consente di scrivere documenti. Ogni documento può avere formati diversi (dimensioni della pagina, impostazione dei paragrafi, caratteristiche del testo come font e stile...) ed essere in ogni momento modificato o stampato.
www	=	(World Wide Web) un sistema di informazioni ipertestuali e multimediali della più varia natura che possono essere esplorate con programmi browser (Netscape e Internet Explorer) attraverso una rete internet

glossari (piu') interessanti: <http://www.geocities.com/Vienna/Strasse/9066/diz/frame.htm>
<http://www.i-2000net.it/glossario/e/index.html>

<http://www.criad.unibo.it/glossario/indice.html>

<http://pctidifi.mi.infn.it/glossario/>